# Plán 1. Sprintu

Během prvního sprintu by mělo být hotové plánování projektu. Dále se celý tým seznamuje s vývojovými prostředími, potřebnými pro tvorbu projektu (Unity, Cinema4D…) a se softwarem pro komunikaci se zákazníkem (SeeNowDo a GitHub). V rámci psaní samotného kódu se bude tým snažit vytvořit hlavní menu, základní mapu a jednotlivé modely chování projektu. Níže jsou vypsány veškeré modely chování, které by náš tým rád realizoval, ovšem neznáme ještě přesnou časovou náročnost projektu, tudíž se výsledný počet vytvořených modelů může buť navýšit a usnadní se práce ve sprintu druhém, nebo naopak. Stejný problém je i v grafické tvorbě těchto modelů. Dále bude každý tento model testován. K projektu budou postupně i vypisovány potřebné dokumentace pro zákazníka.

# Plánování

* business model
* podnikatelský záměr
* projektový plán
* plán řízení rizik
* plánování 1. sprintu

# HW a SW

* Unity
* Grafický editor (Cinema4D)

# Kódování

* Vytvoření objektů v MENU
* tvorba mapy
* tvorba modelu chování vrtné soupravy
* tvorba modelu chování ropné věže
* tvorba modelu chování potrubí a ventilace
* tvorba modelu chování filtrační budoby a rozvodu ropy

# Grafika

* Menu
* mapa
* tvorba modelu ropné věže
* tvorba modelu vrtné soupravy
* tvorba modelu potrubí a ventilace
* tvorba modelu filtrační budovy a rozvodů ropy

# Testování

* Menu
* herní objekty
* mapa